

"SPAR MARATON ÚT A CÉLHOZ FOTÓPÁLYÁZAT" ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A " **SPAR MARATON ÚT A CÉLHOZ FOTÓPÁLYÁZAT**" elnevezésű nyereményjáték ("Játék") szervezője a **SPAR Magyarország Kereskedelmi Korlátolt Felelősségű Társaság** (székhely: 2060 Bicske, SPAR út 0326/1.hrsz.) ("**Szervező**").

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, az **E-BOLA MÉDIA Kft.** (székhely: 1026 Budapest, Riadó utca 7.) ("**Lebonyolító**") látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 2.1 A Játékban minden érvényes személyazonosító okmánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, a 2.7 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy ("**Játékos**") vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt
- a www.instagram.com domain alatti weboldalon (a továbbiakban: "**Instagram**" vagy "**Weboldal**") található „SPAR Magyarország” elnevezésű rajongói oldalhoz ("**Rajongói oldal**") csatlakozik az oldalon található "Follow" gombra kattintással, vagy a Játék kezdetekor már csatlakozott a Rajongói oldalhoz és hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező visszakövesse; és
 - Képét saját Instagram oldalára feltölti a következő hashtaggel, vagyis képaláírással: #SPAR_UtACelhoz, s ezzel a „SPAR Maraton Út a célhoz Fotópályázat” elnevezésű játékot ("**Játék**") elfogadja, a Szervező rendelkezésére bocsátja az Instagram oldalon megadott adatait, valamint megadja felhasználó nevét és részt vesz a játékban, továbbá
 - az Játékban való részvétellel elfogadja a jelen játékszabályzatban ("**Játékszabályzat**") írt valamennyi feltételt.
- (a továbbiakban együtt: "**Pályázat**")
- 2.2 A Játék időtartama alatt egy Játékos korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult, így korlátlan számú, #SPAR_UtACelhoz hashtagű Képpel nevezhet. A Játékos ugyanakkor a játék időtartama alatt egy Nyeremény megnyerésére jogosult.
- 2.3 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.4 A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.
- 2.5 Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált saját Instagram profil megadásával töltenek fel saját Instagram oldalukra, illetve saját e-mail címüket adják meg. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált Instagram profilt vesz igénybe, illetve nem saját e-mail címét adja meg, a Játékkal kapcsolatos, Instagram profil vagy e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.6 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívüli tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.7 A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

- 2.8 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, az E-BOLA MÉDIA Kft., valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb szervezetek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 685. § (b) pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.9 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve vagy valamely kitalált fantázianév alatt csapatban, és/vagy nem valós Instagram profillal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vagy több, illetve hamis Instagram profillal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék **2013. szeptember 12. napján 13 óra 59 perctől - 2013. október 9. napján 23 óra 59 percig** tart.

4. TARTALMI KÖVETELMÉNYEK

4.1 Minden, a Játékba nevezett Pályázatnak (Képnek) a 4.2. és 4.3. pontnak ismertetett feltételeknek meg kell felelnie.

4.2 A képeknek az alábbi formai követelményeknek kell megfelelniük.

- fényképezőgéppel, számítógéppel, táblagéppel, mobiltelefonnal vagy akár videó kamerával készültek
- jpg vagy png formátumúak

4.3 A képek nem tartalmazhatják az alábbi tartalmakat:

- nem ütközhetnek jogszabályba (különös tekintettel az alkoholfogyasztásra vonatkozó életkori tilalmat);
- nem ütközhetnek a felelősségteljes alkoholfogyasztás szellemiségébe (pl. túlzott alkoholfogyasztásra buzdítanak);
- nem tartalmazhatnak káromkodást;
- nem lehetnek megbotránkoztató tartalmúak;
- nem lehetnek obszcén, agresszív, fenyegető stílusúak;
- nem lehetnek pornográf vagy szexuális tartalmúak;
- bármely személlyel, a Szervezővel, vagy annak termékeivel kapcsolatosan sértő, vagy nem megfelelő hangvételű tartalommal nem rendelkezhetnek;
- nem lehetnek a Játékosra nézve sértő jellegűek;
- nem lehetnek harmadik személyekre nézve sértőek;
- nem jeleníthetik meg harmadik személyek személyes adatait, illetve nem sérthetik érdekeit;
- versenytárs márkákat vagy termékeket nem jeleníthetnek meg;
- más, a Szervező által nem gyártott vagy forgalmazott márkát hangsúlyosan nem jeleníthetnek meg;
- nem hordozhatnak reklámot, vagy nem utalhatnak arra;
- nem irányíthatnak más honlapra;
- más személyek szerzői vagy egyéb jogait nem sérthetik;
- dátumot vagy bármilyen egyéb feliratot nem tartalmazhatnak;

- 4.4 Minden, az Alkalmazásba feltöltött Pályázat (Kép) a feltöltést követően utólag szűrésen esik át. A szűrést az ún. Moderáló Bizottság (továbbiakban: **“Moderáló Bizottság”**) hivatott elvégezni, melynek tagjai a Szervező és a Lebonyolító képviselőiből állnak.
- 4.5 Amennyiben a feltöltött Pályázat (Kép) tartalma a Moderáló Bizottság szubjektív, saját mérlegelési jogkörében meghozott döntése szerint a fent felsorolt feltételek bármelyikébe ütközik, a Moderáló Bizottság rendelkezhet úgy, hogy a szóban forgó anyag feltöltője nem kerül be a sorsolásba az adott Pályázattal. A Szervező fenntartja továbbá a jogot, hogy az ilyen Pályázatot (Képet) feltöltő Játékos teljes egészében kizárásra kerüljön a Játékból. A Játékosnak nem áll jogában sem a Moderáló Bizottság döntése ellen fellebbezni, sem bármely, a törléssel kapcsolatos kártérítési igényvel előállni akár a Szervezővel, akár a Lebonyolítóval szemben.
- 4.6 A Játékos által feltöltött tartalomért teljes mértékben a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok, illetve egyéb jogsértés vonatkozásában harmadik személynek a feltöltött Pályázattal (Képpel) kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező, illetve Lebonyolító jogosult a Játékosra áthárítani.

5. A JÁTÉK MENETE, SORSOLÁS

- 5.1 A Pályázat feltétele, hogy a játékos a Rajongói oldal követője legyen.
- 5.2 A Játékos korlátlan számú Képpel nevezhet. A feltöltött Kép témájának illeszkednie kell a Játékhoz, vagyis a Maratonra, a futóversenyre való felkészülést kell ábrázolnia, valamint a #SPAR_UtACelhoz hashtaggel, vagyis képaláírással kell feltöltésre kerülnie. A Játékos saját Instagram oldalára tölti fel a képeket.
- 5.3 A Játékban résztvevő képeket a Szervező jogosult saját Instagram oldalán a #regram hashtag feltüntetésével feltölteni, illetve Facebook oldalán akár posztként vagy egy alkalmazás elemeként szerepeltetni hashtag nélkül is.
- 5.4 Szervező a Játék teljes időtartama alatt **érvényes Pályázatot beküldő Játékosok közül, 2013. október 10. napján 14 óra 00 perckor** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással **összesen 20 (húsz) darab nyertes Játékost sorsol ki. Ezzel egyidejűleg a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással kisorsolásra kerül továbbá, hogy a nyertes Játékosok a 5.1 pontban írt nyeremények közül melyiket nyerik meg.** A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye (cím: 1026 Budapest, Riadó utca 7.). A sorsolásról jegyzőkönyv kerül felvételre.
- 5.5 **A sorsoláson a Játék időtartama alatt érvényes Pályázatot beküldő minden Játékos a sorsolás alkalmával kizárólag egy Pályázattal vehet részt, és a játék teljes időtartama alatt csak egy nyeremény megnyerésére jogosult.**
- 5.6 A Szervező a sorsoláson összesen 10 (tíz) db tartaléknyertes Pályázatot sorsol ki. A tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a nyereményre az 5.3 és 5.4 pontban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.
- 5.7 Amennyiben a Játékos az általa feltöltött és #SPAR_UtACelhoz hashtaggel ellátott Képről eltávolítja a hashtaget, úgy sorsoláson nem jogosult részt venni.
- 5.8 Szervező a nyertes Játékosok nevét a játék lezárását és a sorsolást követően a Weboldalon található Nyertes lista kép felületén közzéteszi, amelyhez a Játékosok a Játékban való részvételükkel feltétel nélkül és kifejezetten hozzájárulnak.

6. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 6.1 A Játékban a következő nyeremények kerülnek kiosztásra:
- 5 (öt) **darab egyenként bruttó 16990,- (tizenhatezer-kilencszázkilencven) Ft értékű iPod Shuffle**
 - 5 (öt) **darab egyenként bruttó 15900,- (tizenötezer-kilencszáz) Ft értékű Polar pulzusmérő óra;**
 - 5 (öt) **darab egyenként bruttó 7490,- (hétezer-négyszázkilencven) Ft értékű Adidas kulacstartós övtáska**
 - 5 (öt) **darab egyenként bruttó 1990,- (ezerkilencszázkilencven) Ft értékű Nike csuklópánt**
(a továbbiakban „Nyeremény”)
- 6.2 A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható.
- 6.3 **Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt 1 (egy) darab Nyeremény megnyerésére lehet jogosult.**
- 6.4 A Szervező a Nyeremények nyerteseit legkésőbb a sorsolást követő 10 (tíz) munkanapon belül értesíti a Weboldalon a Nyertesek által feltöltött Kép alatt hozzászólásként (**„Értesítés”**), és ezzel egyidejűleg megadja a jatek@ebolamedia.hu e-mail címet, melyen a Játékosnak kell jelentkeznie, hogy a Nyeremény átvételének feltételeit egyeztetthessék. A nyertes Játékos a jatek@ebolamedia.hu e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 10 (tíz) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést. Ezt követően a Szervező bekéri a Játékostól a Nyeremény átadásához, kézbesítéséhez szükséges személyes adatait (teljes név, kézbesítési cím) („Második Értesítés”), melyet a Játékos 10 (tíz) munkanapon belül köteles elküldeni, valamint a Lebonyolító által esetlegesen bekért egyéb adatokat is köteles pontosan megadni. Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, illetve a kért adatokat nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és a Szervező a nyertes helyébe lépő tartaléknyertes jelöl ki.
- 6.5 A nyertes Játékos nem jogosult a Nyeremény átvételére, ha Instagram profilja az 5.3 pont szerinti egyeztetés során vagy annak megkezdése előtt törlésre kerül.
- 6.6 A nyertes Játékos a Nyereményt személyesen veheti át a SPAR Maraton napján és helyszínén, vagyis 2013. október 13. napján a rendezvény ideje alatt Budapesten, a Hősök terén. Amennyiben a nyertes Játékos magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkezik, és nem tud megjelenni az átadáson, akkor a Lebonyolítóval az Értesítés során egyeztetett időpontban, a SPAR által rendelkezésére bocsátott címlistában szereplő tetszés szerint kiválasztott SPAR saját áruház valamelyikében veheti át nyereményét. A nyeremény-átvétel helyéül szolgáló SPAR áruházat a nyertes határozza meg a 6.4 pontban foglaltak szerint. A Nyeremény átadásának helyére és az onnan való hazautazás költsége, valamint a Nyeremény elszállításának költsége a nyertest terheli. Az átvétel feltétele, hogy a nyertes érvényes, saját nevére szóló fényképes személyazonosító okmánnal rendelkezzen, és azt Szervező/Lebonyolító részére a Nyeremény átvételkor bemutassa. A Nyeremények legkésőbb az Értesítést követő 30 (harminc) naptári napon belül vehetők át. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átadására legkésőbb a jelen pontban írt határidőn belül sor kerüljön. A Szervező a nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A Szervező fenntartja azt a jogot, hogy a bármely okból át nem vett Nyereményt a sorrendben következő tartaléknyertesnek adja át.
- 6.7 Amennyiben a nyertes Játékos külföldi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkezik, és nem tud megjelenni a 6.6. pontban ismertetett átadáson, a Nyereményt a Lebonyolító postai úton juttatja el részére a Játékos által az Értesítés visszaigazolásban megadott külföldi címre. Szervező a Nyeremény kézbesítését kétszer kísérel meg az Értesítés visszaigazolásától számított 30

naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására legkésőbb a jelen pontban írt határidőben sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a bármely okból át nem vett Nyereményt, a sorrendben következő Játékosnak adja át.

- 6.8 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán, illetve az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

7. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÜZŐDŐ JOGOK

- 8.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 8.1.1 Szervező, mint adatkezelő és Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza;
 - 8.1.2 nyertesség esetén nevüket a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza;
 - 8.1.3 Játékosokról és a Nyeremény átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel is készüljön, amelyet a Szervező és/vagy Lebonyolító a Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlásában illetve hirdetéseiben minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett; és
 - 8.1.4 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
 - 8.1.5 A pályázatra történő jelentkezéssel a pályázó elfogadja, hogy a képeket a SPAR Magyarország Kereskedelmi KFT. reklámanyagaiban, online és nyomtatott formában bármikor felhasználhatja a pályázó, valamint a pályázó képein lévő személyek további írásos hozzájárulása nélkül. A beküldött képek felhasználása után a pályázó vagy a pályázó képén lévő személyek a sem a Szervezőtől, sem a Lebonyolítótól jogdíjat nem követelhetnek.

A megadott adatok kezelője a Szervező, mint adatkezelő.

Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából az E-BOLA MÉDIA Kft. végzi, mint adatfeldolgozó. Szervező Adatkezelési nyilvántartási száma: NAIH-52478/2012.

- 8.2 Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését vagy helyesbítését az alábbi címen: 2060 Bicske Spar út 0326/1. hrsz.. Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat.
- 8.3 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi.

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 9.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, e-mail cím elírása, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), és ebből eredően a Nyeremények átadásának elmaradásáért vagy késedelméért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.2 A Szervező az 5.1.3 pontban írt nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.
- 9.3 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 9.4 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek, Instagram account-ok létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.
- 9.5 Ha a Játékos adatfeltöltés vagy játék, illetve a Nyeremény átvétele közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.6 Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Rajongói oldal/Játék rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 9.7 A Játék semmilyen módon nem szponzorált az Instagram által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik az Instagram-hoz. Az adatszolgáltatás nem az Instagram részére, hanem a Szervező részére történik.
- 9.8 Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közlésezi

Bicske, 2013. szeptember 12.

SPAR Magyarország Kft.
Szervező